



Tema HackUNIVPM2016

Alessandro Cucchiarelli - DII - UNIVPM





Tema HackUNIVPM2016

Alessandro Cucchiarelli - DII - UNIVPM



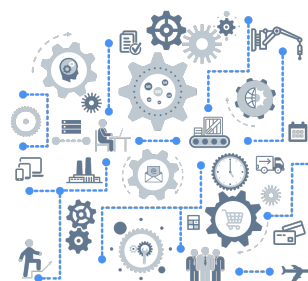
Prodotti



Web



Servizi

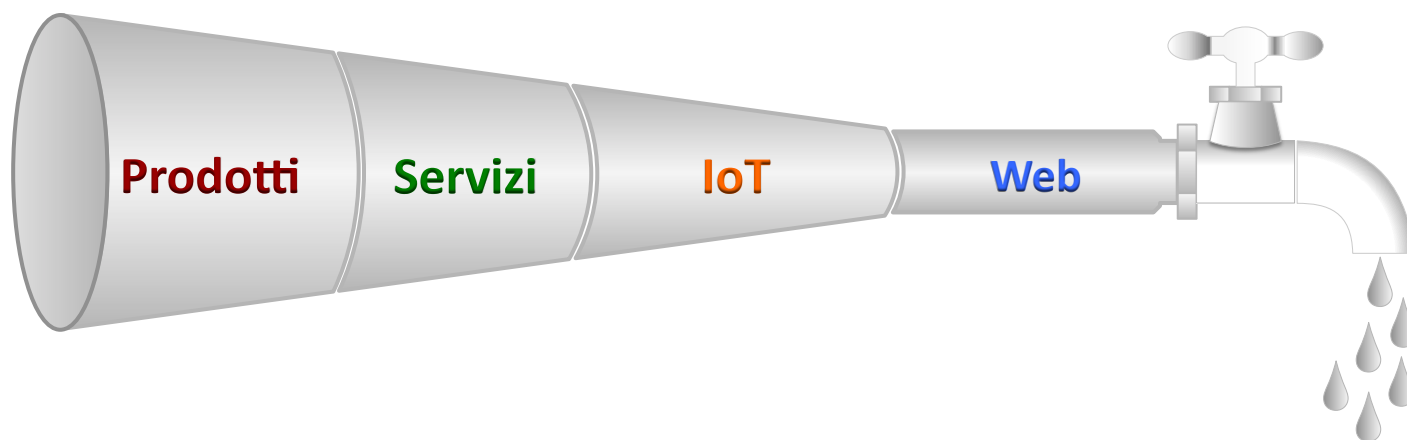


Internet of Things



Tema HackUNIVPM2016

Alessandro Cucchiarelli - DII - UNIVPM



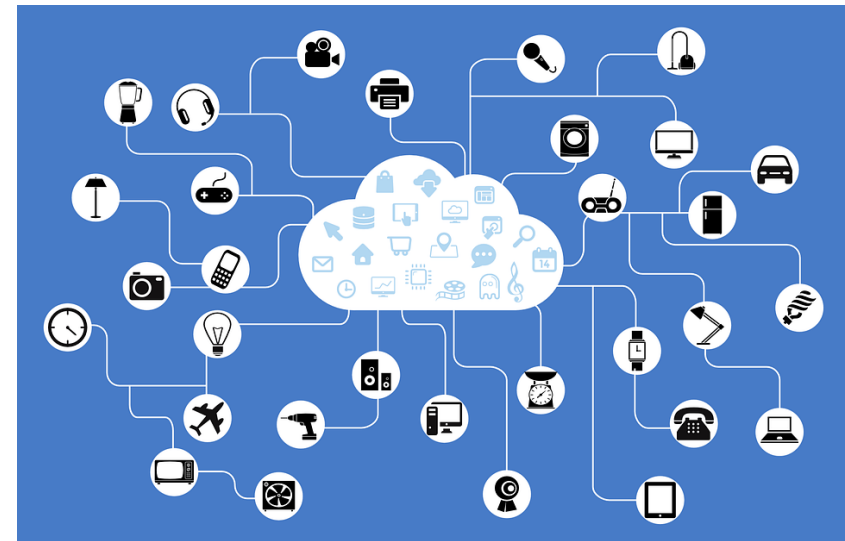
Una **Web** Application per l'Implementazione di
Prodotti o **Servizi** basati sull'**Internet of Things**

Tema HackUNIVPM2016

Alessandro Cucchiarelli - DII - UNIVPM

➤ Internet of Things: cos'è?

- **Evoluzione** della visione di **Internet** come una rete in cui **'cose'** ed **'oggetti'** (RFID, sensori, attuatori, telefoni cellulari, ...), configurati come **nodi della rete**, **interagiscono** tra di loro e **cooperano** con altri nodi 'intelligenti' per raggiungere **obiettivi comuni**



<https://youtu.be/QSIPNhOiMoE>

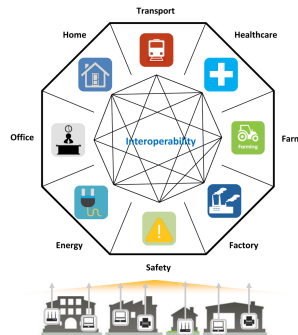
Tema HackUNIVPM2016

Alessandro Cucchiarelli - DII - UNIVPM

➤ Possibili ambiti applicativi

➤ Industrial Internet of Things

<https://youtu.be/8NGzrtK7eV0>



➤ Smart Cities

<https://youtu.be/Br5aJa6MkBc>

➤ Smart Home

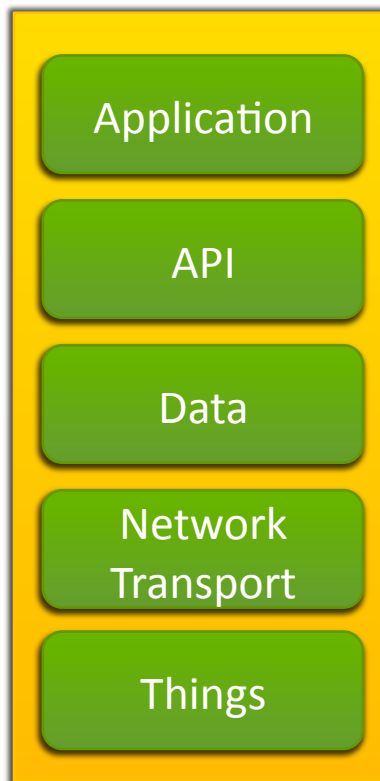
<https://youtu.be/NjYTzvAVozo>



Tema HackUNIVPM2016

Alessandro Cucchiarelli - DII - UNIVPM

➤ Stack software dell'applicazione



- Sviluppare solo **l'applicazione**, simulando le sorgenti informative che aggregano i dati delle 'cose' o **ricorrendo a sorgenti di dati di prova** (disponibili sul Web)

